

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "JOKER-POKER"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY

>SYSTEM (RETURN)

*? POKER (RETURN)

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.

Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"

Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem Colour-Genie".

Mit "Joker-Poker" können Sie mit Ihrem Colour-Genie pokern! Dabei wird nach den üblichen Regeln gespielt, mit der Ausnahme das der Computer nur die grosse und die kleine Strasse erkennt, nicht aber eine sog. Corner-Street. Wie das Spiel bedient wird, sei im folgenden kurz aufgeführt.

Zuerst werden vom Computer je 5 Karten ausgeteilt und Ihre Karten werden aufgedeckt. Der Mindesteinsatz ist 5.-, dieser wird zu Beginn jeder Runde automatisch gesetzt.

Manchmal beginnt der Computer das Spiel, manchmal fangen Sie an. Sind Sie an der Reihe, haben Sie 4 verschiedene Möglichkeiten, die Sie mit Aufwärts- u. Abwärtspfeil und anschließendem Drücken der <RETURN>-Taste anwählen können:

- 1.) Passen: Sie geben auf, und der jeweilige Pot geht an den Computer.
- 2.) Karten: Zweimal in einem Spiel können Sie beliebig viele Karten ablegen, für die Sie dann neue ausgeteilt bekommen. Um eine Karte abzulegen, drücken Sie sooft die Links- bzw. Rechtspfeiltaste, bis der weiße Cursor unter der Karte steht. Drücken Sie dann <RETURN>. Sollten Sie sich vertan haben, können Sie durch nochmaliges Drücken die Karte wieder umdrehen. Haben Sie alle Karten ausgewählt, fahren Sie mit dem Cursor über eine Karte am Rand hinaus (im Anzeigefeld unter den Karten erscheint "beendet") und drücken Sie <RETURN>. "Karten" kostet Sie den letzten Einsatz.
- 3.) Sehen: Es wird noch einmal der letzte Einsatz gesetzt und der Computer deckt seine Karten (rot) auf. Der Pot geht an den Spieler mit dem besseren Blatt.
- 4.) Einsatz: Hiermit können Sie zwischen 5.- und 25.- setzen. Wieviel Sie setzten, wählen Sie mit der Aufwärts- bzw. Abwärtspfeiltaste. Gesetzt wird, wenn Sie <RETURN> drücken.

Gewonnen hat derjenige, der als erster mehr als 999.- hat.